

«Игротека Цветных палочек Кюизенера на основе УМК программы «Детство», ЦРИМ Т.Г. Харько и авторских разработок»

Игротека раннего и младшего возраста

Игра « Большому зайцу - длинную палочку, маленькому зайцу – короткие палочки»

Игровое действие:

Подарить большому зайчику – длинную палочку

Подарить маленькому зайчонку – короткую палочку

В большой грузовик – загрузить длинные палочки

В маленькие грузовик – короткие палочки

Цель: закрепление сенсорных эталонов через группировку цветных палочек



Игра «Цветные палочки»

Игровое действие:

Разложить красные палочки - в красную коробку ,
Жёлтые палочки – в желтую коробку.

Цель: закрепление сенсорных эталонов через сортировку цветных палочек



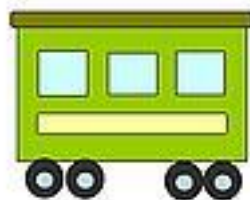
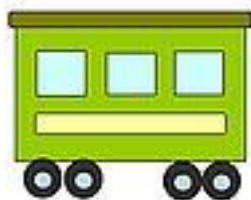
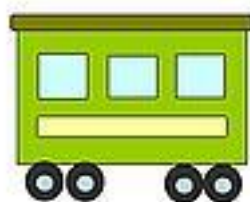
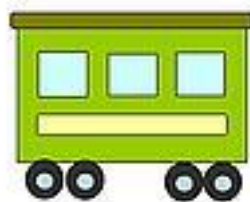
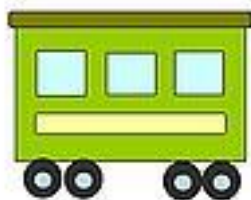
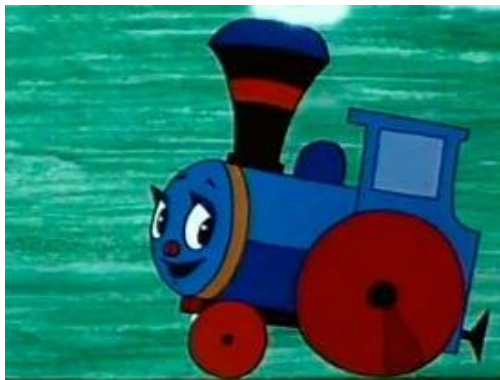
Игра «Медведь и пчелы»

Игровое действие: достать палочку один и много (возможно использовать плоскостной вариант карточки). Закрасить палочку много оранжевым цветом.



Игра «Паровозик и вагоны»

Игровое действие: достать палочку один и много (возможно использовать плоскостной вариант карточки). Закрасить палочку много оранжевым цветом.



Игра «Станция для паровозика Игрушки»

Игровое действие: достать палочку один и много (возможно использовать плоскостной вариант карточки). Закрасить палочку много оранжевым цветом.



Игротека средний и старшего возраста

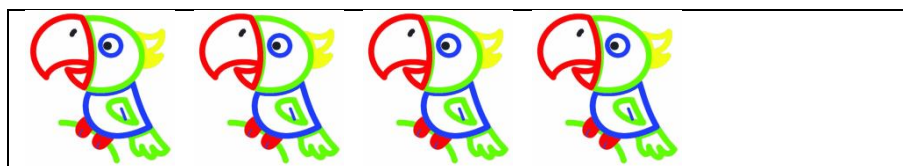
Цель: закрепление за палочкой числового значения: голубая палочка – это три и т.д.

Игра «Чудесный мешочек»

Игровое действие: достать палочку и назвать число.

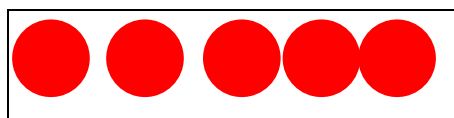
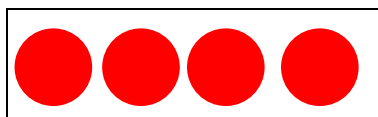
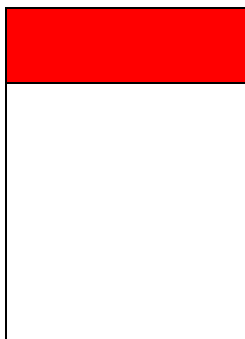
Игра «Засели дом»

Игровое действие: вклеить предметы в соответствии с цветом карточки карточка

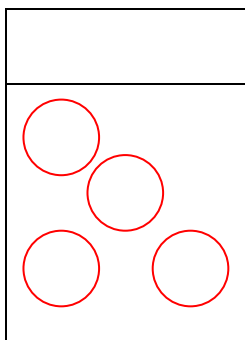


Игра «Числа заблудились»

Игровое действие: вклеить числовую модель в соответствии с цветом карточки



Игровое действие: закрасить крышу дома.



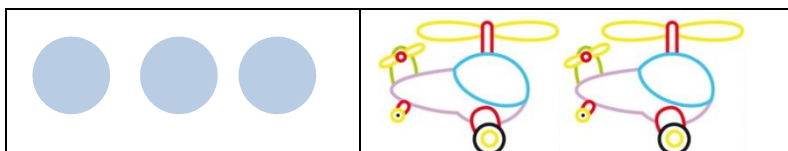
Цель: формировать счетную деятельность (считаем предметы, показывая или прикасаясь к предмету, называем итог счета)

Игра «Посчитай и покажи число»

Цель: уметь соотносить цветную счетную палочку с предметной, числовой моделью

Игра «Домино»

Игровое действие: правильно соотносить числовую и предметную карточку.

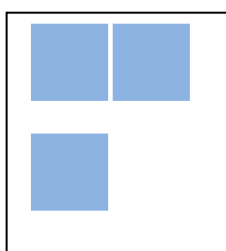
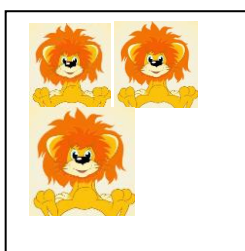


Игра «Лото»

Игровое действие: соотнести предметную, числовую модели и цифру .

1 вариант: карточки картинками вверх, ребенок соотносит карточки на основе зрительного восприятия;

2 вариант: карточки рубашками вверх, ребенок соотносит карточки по памяти.



Игра «Дорожки»

Цель: закрепить состав числа из двух меньших, образование последующего числа путем добавления единицы.

Игровое действие:

Взрослый собирает числовую дорожку из двух чисел 2 и 3, 3 и 2, 4 и 1, 1 и 4 и др.

Ребенок собирает свою дорожку, взяв вместо двух чисел взрослого одно число соответствующее этим двум числам взрослого.

После чего проверяется длина двух дорожек и делается вывод: почему дорожки одинаковые.